

# Déenne Urbex



## INTRODUCTION

Le projet Déenne Urbex est un site web servant d'outil pour la pratique de l'urbex. Il permet entre autres le référencement de lieux abandonnés.

### Définition du terme « Urbex » :

L'urbex c'est visiter des constructions humaines abandonnées. Cela peut être dans un but artistique, de curiosité historique, ou simplement pour l'adrénaline provoquée par ces lieux.

La légalité de cette pratique est fréquemment questionnée. Cependant en respectant quelques règles tel que de ne forcer aucun accès, de ne pas dégrader les lieux et ne rien voler, rien ne peut vous être reproché.

# PRÉSENTATION DU PROJET

Avant la création de Déenne Urbex, je me servais de Google My Maps, un service permettant de créer des cartes avec des points d'intérêts personnalisables avec un nom et une description. Cependant plus des lieux y étaient ajoutés, plus il était difficile de s'y retrouver.

J'ai donc décidé de me créer un outil permettant de référencer les lieux selon leur localisation, le type de lieu, (par exemple les châteaux, les lieux religieux, les usines, etc...) ainsi que leur état (abandonnés, détruits, etc...)

## Liste des fonctionnalités

- **Système de recherche**

Rechercher par infos :

Nom du spot

Type de spot

Etat du spot

Pays du spot

Région du spot

Ville de localisation

Rechercher uniquement des lieux non visités ?

NON

Rechercher uniquement des lieux dans votre liste de visites prévues ?

NON

Rechercher

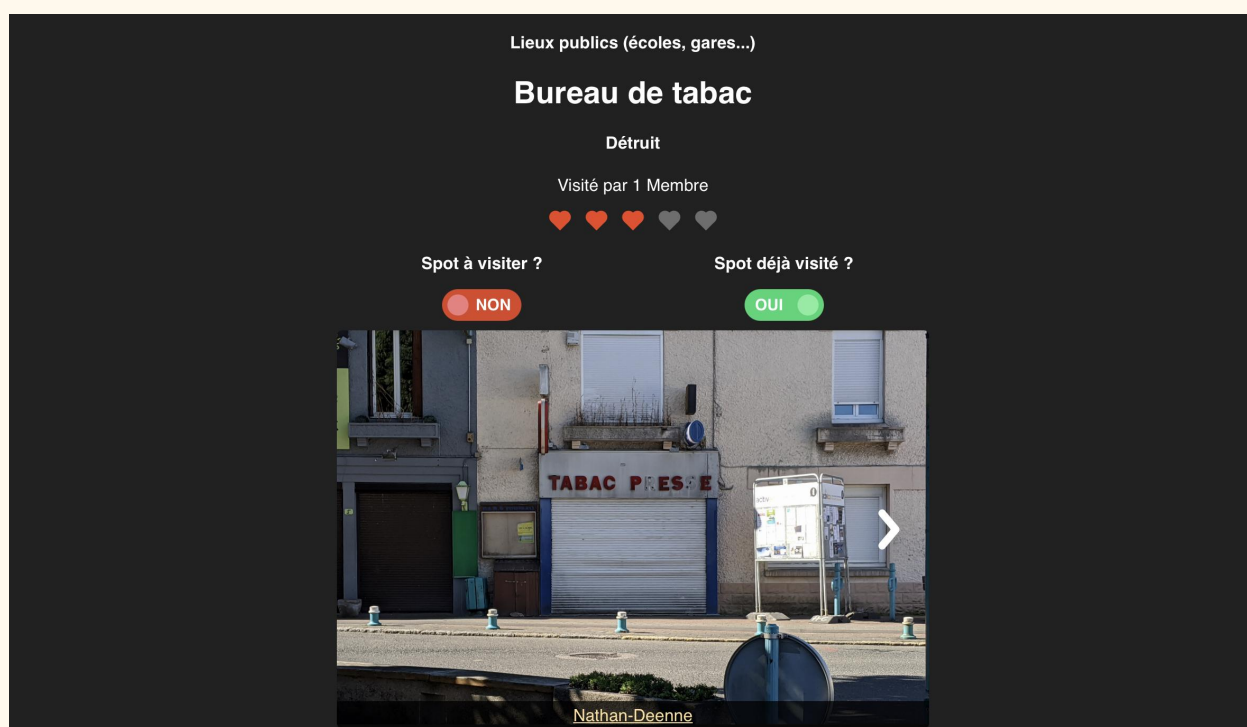
Logiquement, la première fonction que j'ai souhaité intégrer était le système de recherche.

Pour fonctionner ce dernier nécessitait un champ dans la base de données pour chaque filtre.

Ces filtres sont les cinq champs de recherche sélective.

Cette modification de la base de données m'a également permis d'ajouter des champs pour des données plus précises que celles prévues par Google My Maps. Par exemple une note, un champ pour l'histoire, les conseils d'accès, si le lieux est gardienné, son niveau de dégradation, etc...

Grâce à toutes ces informations j'ai pu réaliser une page pouvant s'adapter à tous les lieux et afficher leur informations.



#### Histoire du lieu :

Aucunes informations historiques recensées

Courant architectural :	Non défini
-------------------------	------------

#### Informations pratiques :

Dans le cadre du projet de rénovation du bourg de Haute-Goulaine le bâtiment sera prochainement détruit

#### Conseils d'accès :

il n'y a actuellement plus d'accès

#### Données du spot :

Niveau de difficulté d'accès :	1/5
Niveau de danger :	1/5
Niveau de dégradation :	1/5
Spot sous vidéo surveillance ?	Non
Spot gardienné ?	Non
Durée d'exploration :	45 min

- **Conversion des données**

La problématique de convertir les données de la carte à la base de données du site est très vite arrivée. Pour insérer manuellement les premiers lieux il m'avait fallu beaucoup de temps et il était nécessaire d'accélérer la procédure.

Google My Maps permettait l'export en fichier KML ou KMZ, des formats très particuliers. Cependant à force de recherche j'ai découvert un site me permettant la conversion de ces données en fichier lisible par un tableur.

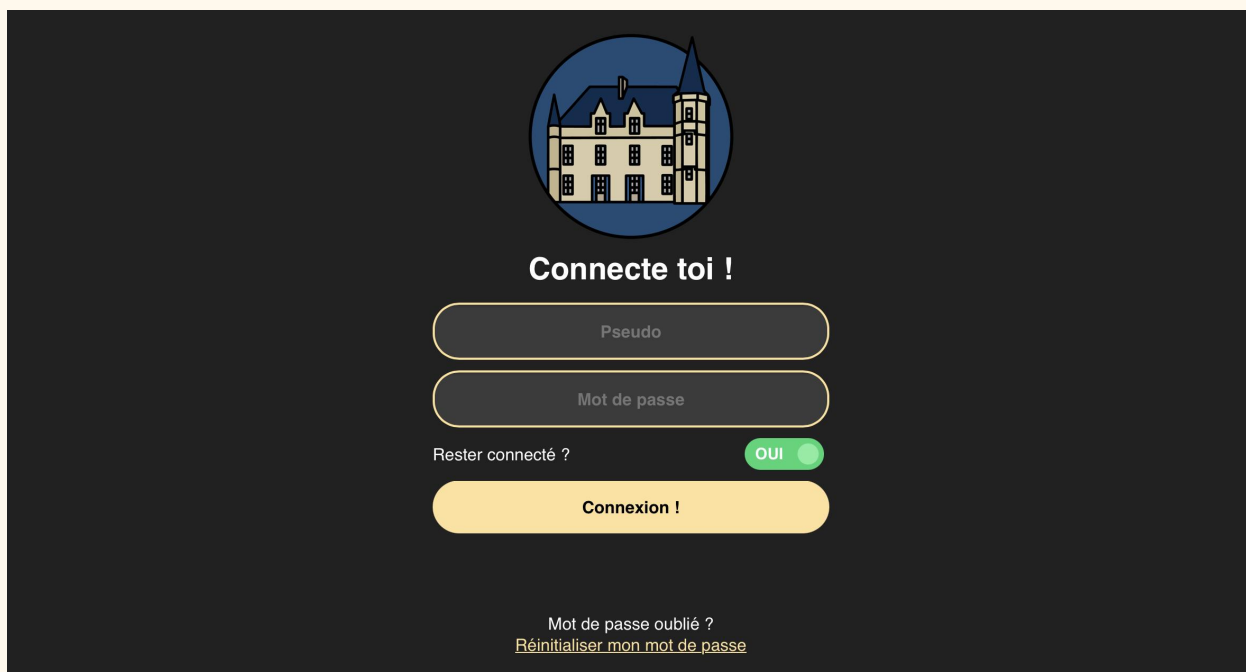
J'ai ainsi pu transférer l'ensemble des données de la carte dans une table de transition dans la base de données. J'ai ensuite créé une interface me permettant de trier et compléter les lieux tout en auto complétant les données pour lesquelles cela était possible.

À l'aide d'une API j'ai ainsi pu récupérer le pays, la région ainsi que la ville pour des coordonnées.

The screenshot shows a web form on a dark background with yellow text and borders. At the top, a note states: "Les champs de formulaire suivis de "\*" sont obligatoires." Below this are several input fields: "Parc aquatique", "Nom réel du lieu", "Type de lieu" (with a dropdown arrow), "Etat du lieu" (with a dropdown arrow), "ITALY", "Région du lieu" (with a dropdown arrow), and "Bologna". To the right of the form is a Google Map showing an aerial view of a park area with a red location pin. At the bottom of the map, there is a small Google logo and a button labeled "Ouvrir dans Google Maps".

Dans cet exemple, le nom ainsi que les coordonnées permettant de positionner le point sur la carte proviennent de la table de transition. Le pays et la ville eux proviennent de l'API.

- **Protection des données**



The image shows a login interface for a website. At the top center is a circular icon containing a stylized illustration of a castle or manor house. Below the icon, the text "Connecte toi !" is displayed in a bold, white font. Underneath this are two input fields: the first is labeled "Pseudo" and the second is labeled "Mot de passe". Below these fields is a checkbox labeled "Rester connecté ?" which is currently checked, indicated by a green toggle switch labeled "OUI". At the bottom of the form is a large, yellow button labeled "Connexion !". Below the button, there is a link for "Mot de passe oublié ?" which is underlined and reads "Réinitialiser mon mot de passe". The entire form is set against a dark gray background.

L'une des règles de l'urbex stipule qu'il ne faut pas diffuser publiquement l'adresse des lieux pour les protéger de toute dégradation malveillante.

Sécuriser l'accès au site était donc une nécessité. Pour cela, la création d'un système de compte semblait idéal, toute personne ayant accès au site étant donc identifiée en cas de comportement étrange.

De plus, pour assurer de la fiabilité des membres, la création d'un compte n'est possible que sur invitation. Cela permet par la même occasion la vérification de l'adresse email.



## • Grades

Pour différencier la fiabilité et les accès des membres, la mise en place de grade était la solution idéale et l'intégration d'un seul champ à la base de données rendait le tout simple à intégrer.

<b>Urbexeur :</b> - Affichage histoire et infos - Affichage localisation	<b>Urbexeur expérimenté :</b> - Ajout photo spot - Modification spot	<b>Urbexeur validé :</b> - Accès historique spot - Accès pdf spot - Partage lien public
<b>Modérateur :</b> - Validation spot - Ajout spot - Accès page administration - Accès posts nantes urbex - Insertion spot	<b>Administrateur :</b> - Invitation user	<b>Fondateur :</b> - Accès page test - Accès gestion photo - Accès statistiques - Accès logs - Accès liste users

## • Carte interactive

Ayant commencé avec une carte, il m'a semblé naturel d'ajouter une carte au site.



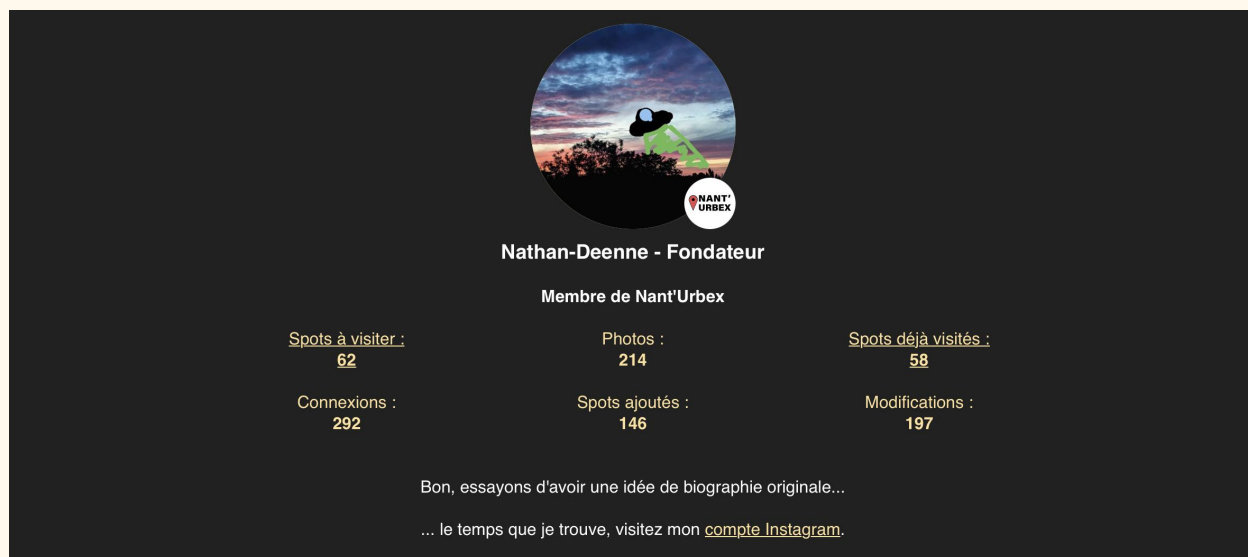
Pour cela j'ai utilisé l'API de Google Maps.



Une vue rapprochée à également été ajoutée pour les pages de chaque lieu.



- **Profil personnalisable**



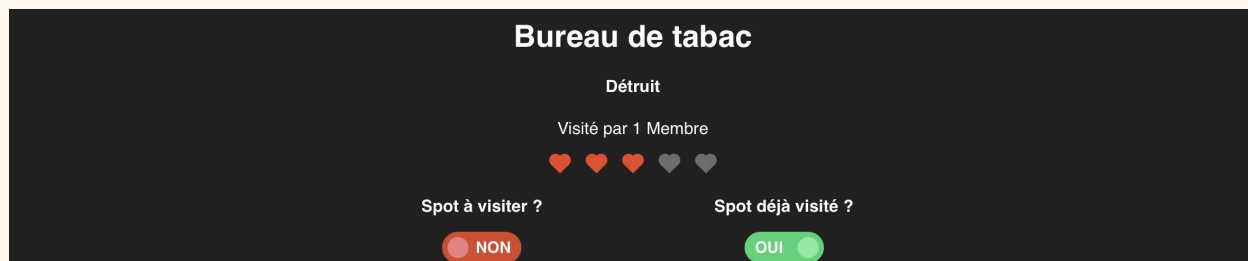
Pour se démarquer des autres membres, la personnalisation de son pseudo, de sa photo de profil ainsi que de sa biographie est intéressant.

La biographie accepte les liens et la mise en forme html.

- **Lieux visités et à visiter**

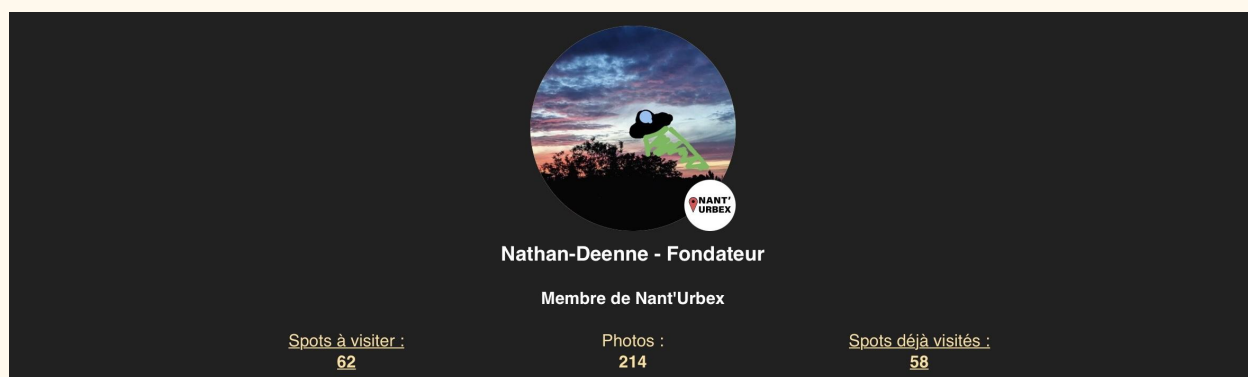
Pour permettre de suivre ses explorations j'ai ajouté les listes de lieux déjà visités et à visiter.

Nous indiquons si un lieu fait partie de l'une de ces listes via la page du lieu.





Sur la page de notre profil nous retrouvons le lien vers ces listes.



Nathan-Deenne - Fondateur

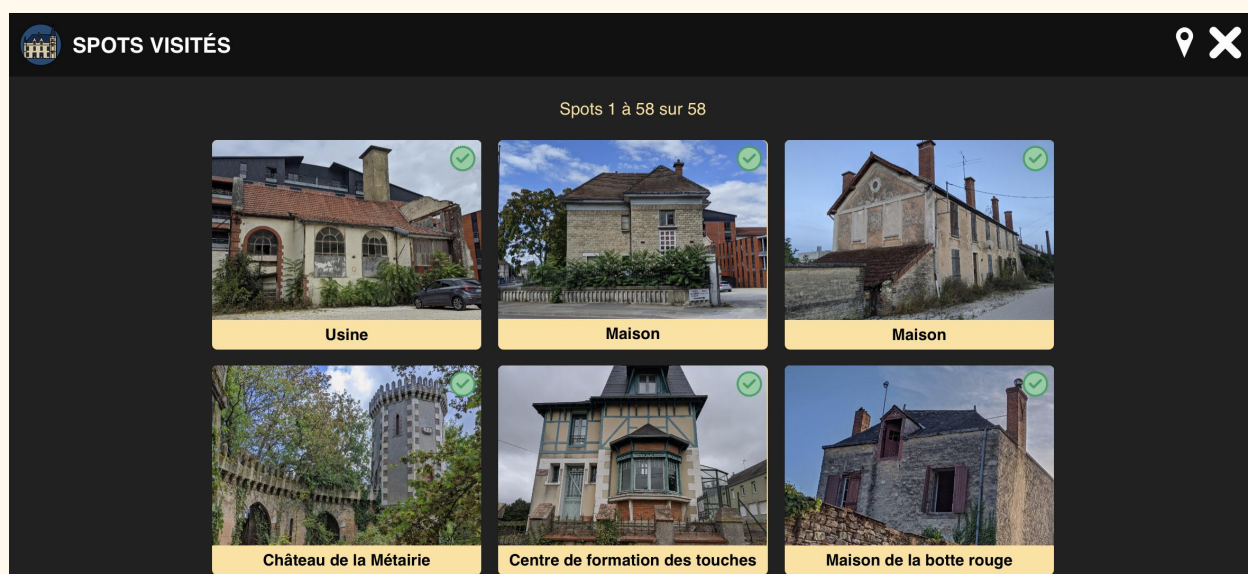
Membre de Nant'Urbex

Spots à visiter : 62

Photos : 214

Spots déjà visités : 58

Et dans ces listes nous retrouvons l'ensemble de ces lieux.



SPOTS VISITÉS

Spots 1 à 58 sur 58

Usine

Maison

Maison

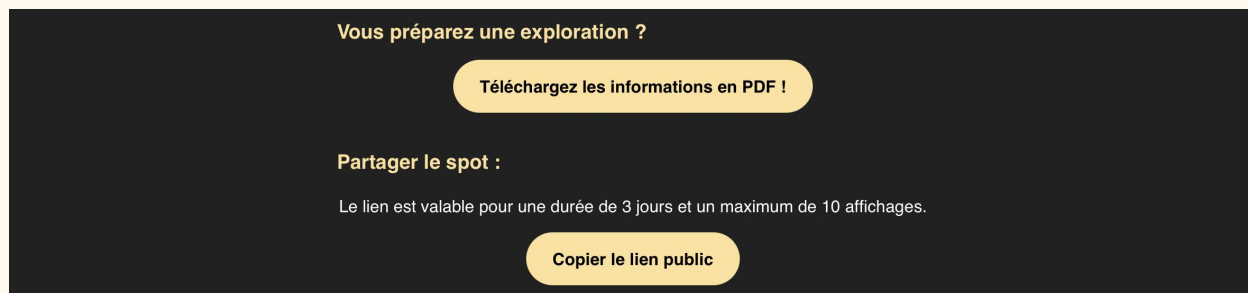
Château de la Métairie

Centre de formation des touches

Maison de la botte rouge

- **Partage et téléchargement de données**

Dans certains cas, il peut être nécessaire de télécharger les données sur un lieu, par exemple si il se situe dans une zone sans réseau, ou bien nécessaire de pouvoir facilement partager les infos et les photos d'un lieu, par exemple pour organiser une exploration.



La génération des PDF fonctionne grâce à la librairie TCPDF.

Ces fonctionnalités sont réservées à des utilisateurs considérés comme très fiables.

- **Application Android**

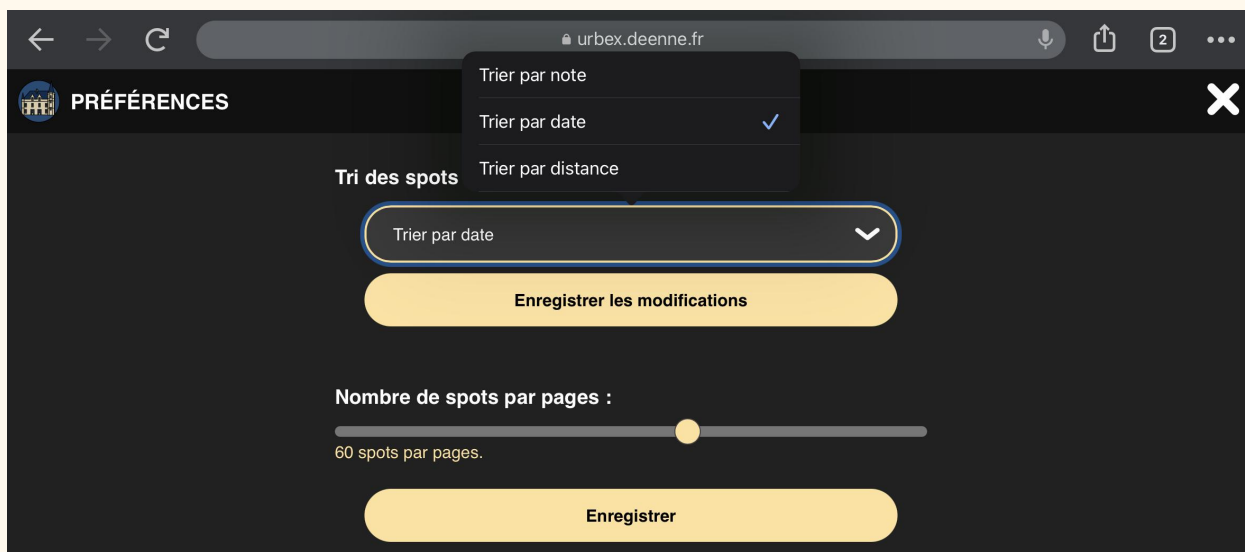
Créé dans un format proche d'une application, Déenne Urbex existe également en application Android. Vous pouvez télécharger le fichier APK dans le menu présent sur votre profil.

Cette application est un simple navigateur, ce qui permet de ne nécessiter aucune mise à jour vu qu'elles sont appliquées au site.

## Problèmes rencontrés

- **Chargement long de la liste de lieux**

Suite à la possibilité de choisir entre trois ordres d'affichages, par date d'ajout, par note et par distance de votre position, le chargement de cette page demande beaucoup de ressources pour trier les quelques 440 lieux.



Pour contourner cette problématique le profil de l'utilisateur est devenu la page d'accueil pour pouvoir accéder au plus vite à la recherche.

La possibilité de sélectionner le nombre de lieux par page permet d'adapter ce paramètre à sa vitesse de connexion.

### ● Utilisateurs trop peu actifs

Fonctionnant sur un principe communautaire, chaque utilisateur peut, s'il possède le grade requis, ajouter et modifier des lieux.

Cela permet à n'importe qui de compléter les informations manquantes et mettre à jour des informations obsolètes.

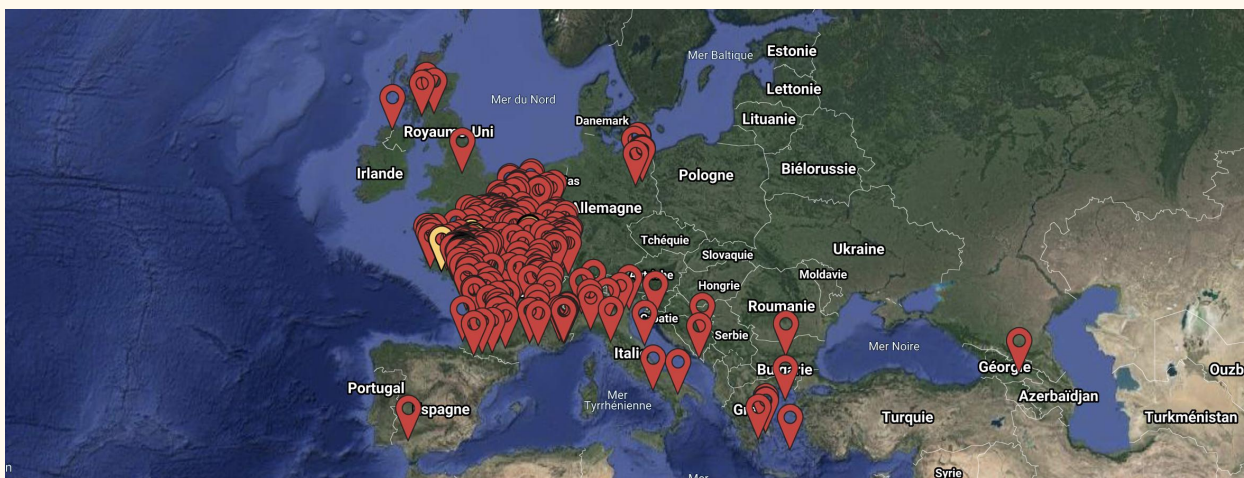


Cependant la fermeture du site pour permettre la protection des données porte atteinte à l'aspect communautaire et peu de membres mettent à jour les informations.

- **Données vulnérables sur la carte interactive**

Les données de l'ensemble des lieux doivent être transmises de la base de données pour permettre leur affichage sur la carte.

Cela impliquait d'écrire ces données dans un script de la page ce qui rendait ces dernières accessibles aux utilisateurs qui d'un simple copier coller pouvait obtenir l'ensemble des coordonnées des lieux.



Pour résoudre ce problème, la transmission des données a été modifiée pour ne laisser aucunes traces lisibles par un utilisateur.

## Évolutions à venir

- **Conformation au RGPD**

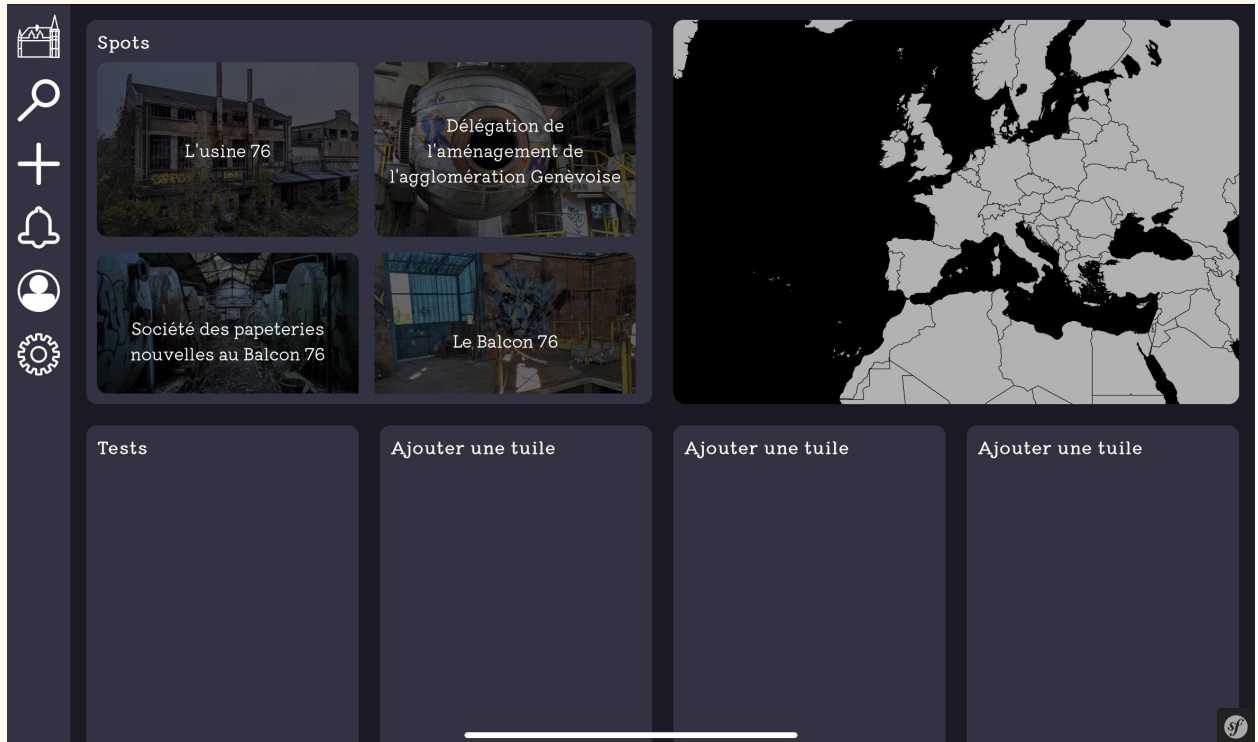
Créé initialement comme un outil personnel, la conformité au RGPD ne m'a pas semblé nécessaire.

Depuis, rien a changé et stocker de plus en plus de données personnelles tel que des adresses email en clair devient problématique. Une grosse mise à jour RGPD va donc être déployée.

- **Passage au framework Symfony**

La nouvelle version repart de zéro et sera basée sur le framework Symfony. Cela permettra une bien meilleure organisation du code pour permettre un travail collaboratif.

Cette nouvelle version est l'occasion pour retravailler l'interface utilisateur et s'éloigner de l'inspiration d'instagram.

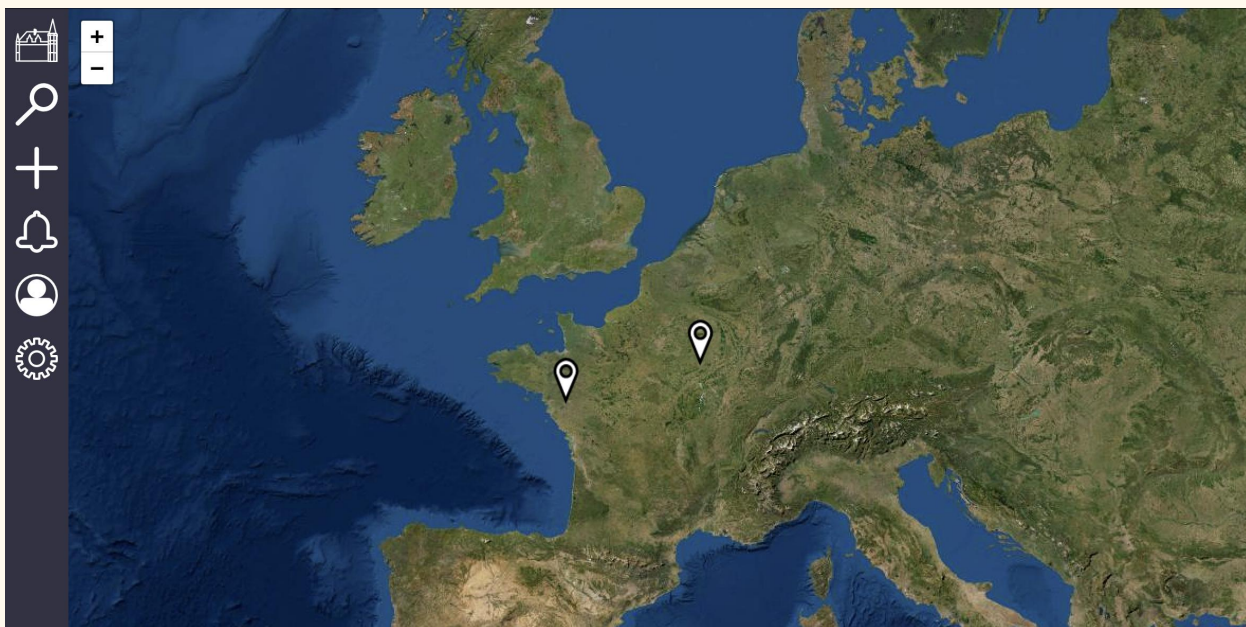


La page d'accueil sera personnalisable à l'aide d'un système de tuiles, des raccourcis vers des fonctionnalités directement sur la page d'accueil. Un utilisateur pourra décider de mettre un raccourci affichant son profil ainsi que sa liste de notifications, un autre utilisateur pourra ajouter un formulaire de recherche, un raccourci vers ses lieux à visiter et un de ses paramètres.

- **Passage de Google Maps API à une solution open source**

L'API de Google Maps bien que moyennement bien documenté pour des usages précis, ses problèmes principaux sont, le modèle financier, l'API devient payante à partir d'un nombre d'utilisation, ainsi que les données collectées par Google.





La nouvelle version de Déenne Urbex utilisera la librairie Leaflet permettant de se séparer de Google malgré des images satellites de moins bonne qualité.

- **Plus grande ouverture du projet et accentuation de l'aspect social**

Cet ajout englobe la création d'un forum sur les pages publiques du site, de messages entre les membres du site, etc...

Il sera possible de suivre un utilisateur pour être notifié de ses nouvelles photos partagées.

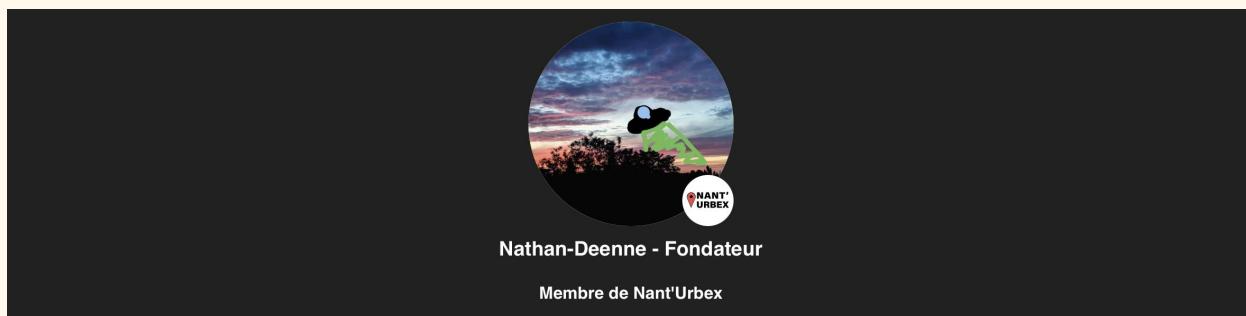
Des pages publiques pour les lieux, ne partageant que des données non sensibles, seront ajoutés et les membres du forum pourront me faire part des informations obsolètes.

- **Paliers et médailles pour gamifier le site**

Pour inciter les utilisateurs à participer au projet, des paliers d'objectifs (ajouter 10 lieux, partager 50 photos, etc...) seront ajoutés.

L'atteinte d'un palier se verra récompenser d'une médaille qui pourra être affichée sur son profil.





Dans cet exemple la médaille est représentée par le logo Nant'Urbex et l'indication « Membre de Nant'Urbex » est ajoutée.

## Ce que j'ai appris grâce à ce projet

La réalisation de ce projet m'a permis de mieux maîtriser les langages HTML, CSS, JavaScript & PHP. J'ai également pu concrètement mettre en place les concepts étudiés en cours de programmation orienté objet.

J'ai également pu découvrir un usage pour le langage JSON.

L'usage d'une API nécessitant une connexion était également une première avec Google Maps API. Je comprends mieux le fonctionnement de ces dernières grâce à ce projet.

Ce que je retiens surtout de Déenne Urbex, c'est l'apport d'un projet et de la pratique de technologies dans des usages concrets, qui permet de réellement les appréhender.

## Note Importante

L'ensemble des lieux présentés dans ce document sont bien entendu désormais détruits ou réhabilités n'essayez dans aucun cas d'y accéder.

Si vous êtes enthousiasmé par ce projet et que vous souhaitez venir en discuter, vous pouvez me joindre par [mail](#) ou sur [Instagram](#).

## Accéder au site

[Lien vers le site](#)